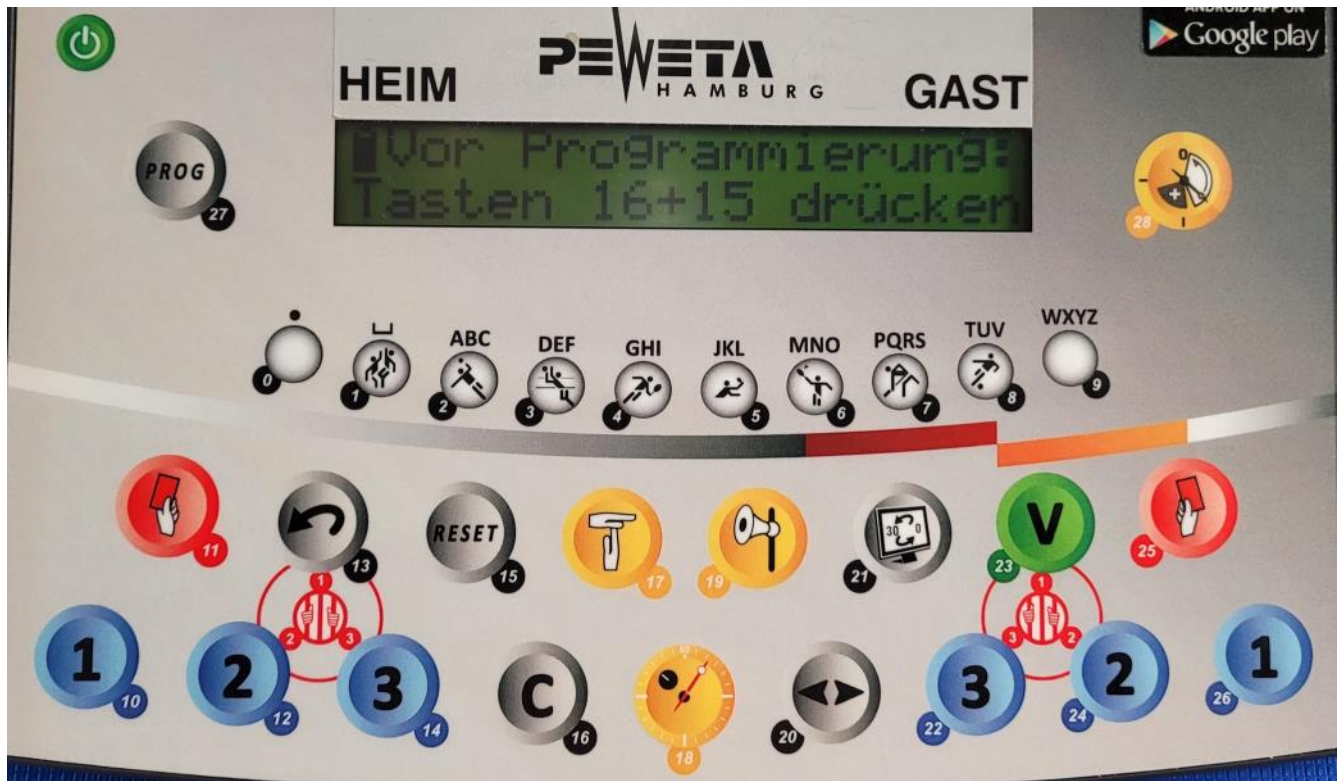


Bedienung Uhr Helleweg

Dienstag, 13. September 2022 16:53



Spielzeit/Programm einstellen:

Erstmal nach Einschalten der Uhr:

Start und PROG (27) drücken und dich durchklicken (Uhr fragt alles nacheinander ab, ist also selbst erklärend)
...Wenn nicht, s. am Ende "Haba Programmierung"



WICHTIG: Zwischen zwei Spielen mit unterschiedlichen Spielzeiten:

1. "C" (16) gedrückt halten + "Reset" (15)
2. "PROG" (27) drücken
3. Zweimal hintereinander auf "Auswahl" (0) gehen, dann Umstellung möglich

MELDUNG Spiel in: 34:00 Minuten

(vor einem Spiel bzw. in einer Halbzeitpause etc.) bekommst du weg, indem du auf **Taste 28** rechts daneben klickst.



Das **H** steht ihr für automatisches Hupsignal.



Manuell lässt sich die Hupe mit **Taste 19** auslösen.



Das Spiel bzw. die **Spielzeit** lässt sich mit **Taste 18** starten!



Tasten, um die **Tore** für **Heim (10)** und **Gast (26)** zu zählen.
Korrektur (rückwärtszählen) erfolgt durch **Taste 16 gedrückt halten**
zzgl. **Taste 10 bzw. 26** drücken.

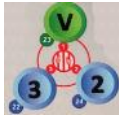


Strafzeiten:

Je Team können insgesamt 3 Strafzeiten von 2 oder 4 Min. eingegeben werden.

Zuerst mit **gelber Taste 18** (s.o.) **Timer stoppen, dann Strafzeit starten:**

Taste 13 (1. Strafzeit HEIM), **12** (2. Strafzeit HEIM) **oder 14** (3. Strafzeit HEIM) **bzw.**



Taste 23 (1. Strafzeit GAST), **24** (2. Strafzeit GAST) oder **22** (3. Strafzeit GAST).

(Gleiche Taste nochmal drücken, um die Strafzeit von 2 auf 4 Min. zu setzen und umgekehrt.)

Korrektur (Strafzeit löschen):

Taste 16 gedrückt halten und **zzgl.** die entsprechende Strafzeit-Taste drücken!



Auszeit:

Zuerst mit **gelber Taste 18** (s.o.) **Timer stoppen**, dann **Auszeit** mit **Taste 17 starten**.

Dann die **Anzahl** der Auszeiten mit **Taste 10 (HEIM)** oder **Taste 26 (GAST)** anklicken.

(Anzeige im Bedienpult mit dem Buchstaben "T", an der Anzeigetafel leuchtet ein grüner Punkt.)

Das Hupsignal ertönt 10 Sek. Vor Ende und am Ende der Auszeit.

Korrektur (löschen "T" und grüner Punkt):

Taste 16 gedrückt halten und **zzgl. Taste 10 (HEIM) oder Taste 26 (GAST)** drücken. Um die Auszeit zu **beenden**, die **Taste 16 gedrückt halten** und **zzgl. Taste 17** drücken.

Haba Programmierung

HANDBALL

Beim Handball kann zusätzlich zum Hauptbedienpult auch das separate Timer-Pult genutzt werden (siehe "SEPARATES TIMER-PULT", Seite 6).
Bei Bedarf verbinden Sie die beiden Bedienpulte mit dem mitgelieferten Kabel.

PROGRAMMIERUNG:

Drücken Sie (während die Sportarten durchlaufen) die **Taste 2 für die Sportart Handball**.

Der Bildschirm des Bedienpultes zeigt für ein paar Sekunden die gespeicherte Konfiguration an:

55'	1=0' → 30'	5'
A.: 1'00	2=30' → 60'	8T

Wenn Sie die Informationen auf dem Bildschirm länger sehen wollen, drücken Sie die **Taste 18**, dann bleiben die Informationen so lange stehen, bis Sie die **Taste 18** erneut drücken.

Danach kommen Sie in das **Menü Auswahl und Spielstart**.

Drücken Sie wahlweise:

Auswahl	Spielstart
0 ←	→ 9

Taste 0 "Auswahl" zum Ändern der Konfiguration
Taste 9 "Spielstart" zum Starten des Spieles mit der vorgegebenen Konfiguration.

Haben Sie die **Taste 0** "Auswahl" zum Ändern gedrückt, kommt das "Auswahl/Reset-Menü".

Drücken Sie wahlweise:

Auswahl → 0	Reset → 9
offnen → 1	

Taste 0 "Auswahl", damit die Konfiguration **nicht** auf Standard gesetzt, sondern die letzte vorgegebene Konfiguration vorgeschlagen wird
Taste 9 "Reset", damit die Konfiguration für die Sportart auf Standard gesetzt wird.
Den Reset nochmal mit Taste 9 „Ja“ bestätigen.

Reset ?	
0 ← Nein	Ja → 9

Taste 1 "öffnen"
Die Auswahl „öffnen“ erscheint nur, wenn für diese Sportart bereits eine eigene Konfiguration unter einem eigenen Namen gespeichert wurde. Siehe dazu die **Seiten 11+12** der Anleitung!

Jetzt können alle für diese Sportart möglichen Einstellungen neu gesetzt werden.
Im Bildschirm wird jeweils die zuletzt gespeicherte Einstellung vorgeschlagen (die zur Bestätigung zu drückende Nummer der Taste blinkt auf dem Bildschirm).

Hinweis: Mit der **Taste 13** können Sie jederzeit zum vorigen Menüpunkt zurückgehen.

Folgende Einstellungen sind möglich:

Die **Zeitmessungsart** für die Spielperioden wählen:

Vorwärts	Rückwärts
0 ← Timer	→ 9

Spielzeit „durchlaufend“ wählen:

Zeit durchlaufend ?	
0 ← Nein	Ja → 9

Taste 0 für „Nein“ (nicht durchlaufend)

Bei Zeitmessung „**vorwärts zählend**“ startet die erste Halbzeit mit 00:00 und endet mit der eingestellten Spielzeit (z.B. 30:00). Die zweite Halbzeit startet wieder bei 00:00 und endet dann bei 30:00.

Bei Zeitmessung „**rückwärts zählend**“ startet bei dem Beispiel die erste Halbzeit mit 30:00 und endet bei 00:00. Die zweite Halbzeit startet wieder bei 30:00 und endet bei 00:00.

Taste 9 für „Ja“ (durchlaufend)

Bei Zeitmessung „**vorwärts zählend**“ startet die erste Halbzeit mit 00:00 und endet mit der eingestellten Spielzeit (z.B. 30:00). Die zweite Halbzeit startet mit der Spielzeit (z.B. 30:00) und endet dann bei 60:00.

Bei Zeitmessung „**rückwärts zählend**“ startet bei dem Beispiel die erste Halbzeit immer mit 60:00 und endet bei 30:00. Die zweite Halbzeit startet bei 30:00 und endet bei 00:00.

not bei Minis & F-Jugend

Die Pausenzeit vor Anfang des Spieles wählen:
 Entweder Sie bestätigen die vorgegebene Zeit mit der Taste 23 oder Sie ändern die Zeit mit den Tasten 0 bis 9 und bestätigen die Eingabe mit der Taste 23.

Hinweis: durch zweimaliges Drücken der Taste 0 können Sie die Pausenzeit auf 10 Sek. einstellen. Während der Eingabe blinkt der Eingabewert.

Zeit vor Anfang des Spieles : 55:00

Die Dauer der Spielzeit (Perioden) wählen:
 Entweder Sie bestätigen die vorgegebene Zeit mit der Taste 23 oder Sie ändern die Zeit mit den Tasten 0 bis 9 und bestätigen die Eingabe mit der Taste 23.

→ die Jugendteam verschieden

Auswahl der Dauer Perioden : 30:00

Die Dauer der Auszeit wählen:
 Entweder Sie bestätigen die vorgegebene Zeit mit der Taste 23 oder Sie ändern die Zeit mit den Tasten 0 bis 9 und bestätigen die Eingabe mit der Taste 23.

Auswahl der Dauer Auszeit : 1:00

Achtung: die Auszeit (Time out = T) wird nur im Pult durch den Buchstaben T angezeigt.

Die Anzeige der Auszeiten ja/nein wählen:
 Taste 0 für "Nein"
 Bei Auswahl „NEIN“ werden über die 3 grünen Punkte an der Anzeigetafel die Anzahl der laufenden Strafzeiten angezeigt, nicht die Auszeiten.
 Taste 9 für "Ja"
 Bei Auswahl „JA“ werden über die 3 grünen Punkte an der Anzeigetafel die Anzahl der Auszeiten angezeigt (keine Anzeige der Anzahl der laufenden Strafzeiten).

Anzeige Auszeit ?
 0 ← Nein Ja → 9

Die Dauer der Verlängerungszeit wählen:
 Entweder Sie bestätigen die vorgegebene Zeit mit der Taste 23 oder Sie ändern die Zeit mit den Tasten 0 bis 9 und bestätigen die Eingabe mit der Taste 23.

Hinweis: durch zweimaliges Drücken der Taste 0 können Sie die Verlängerungszeit auf 10 Sek. einstellen. Während der Eingabe blinkt der Eingabewert.

Achtung: die Verlängerungszeit (Extrazeit = E) wird in der Anzeige und im Pult durch den Buchstaben E angezeigt.

Auswahl der Dauer Verlängerung : 05:00

Danach kommen Sie in das Menü Speichern und Spielstart.
 Drücken Sie wahlweise:
 Taste 0 "Speichern" zum Speichern der Konfiguration unter einem eigenen Namen (bitte fortfahren wie auf Seite 11 dieser Anleitung beschrieben!)
 Taste 9 "Spielstart" zum Starten des Spieles mit der eingestellten Konfiguration.

Speichern Spielstart
 0 ← → 9

Tipp: Sollte mal eine Abfrage aufpoppen (wie z.B. Strafzeit: Timer Stop, Anzeige Anzahl TMO - ja, nein oder Reset Auszeit: Spiel bzw. Perioden, dann immer ja bzw. Spiel auswählen;-)